Trần Mạnh Trường

Mobile: 0912356004

Email/fb: [truongtm@gmail.com](mailto:truongtm@gmail.com)

[truongtm@itplus.edu.vn](mailto:truongtm@itplus.edu.vn)

* Xây dựng Lớp (class)

class MayBay

{

//Các thuộc tính

Int x,y;

Image Hinhanh;

Int SoVienDan;

//Các phương thức

Void Dichtrai() {…………}

Void Ban() {……………..}

}

* Tạo các đối tượng

MayBay m1 = new MayBay();

MayBay m2 = new MayBay();

m1.DichTrai();

m2.Ban();

* Cài đặt công cụ
  + JDK (Java Development Kits): <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>  
    - Trình biên dịch Java  
    - Thư viện có sẵn  
    - Máy ảo java
  + Cài IDE (công cụ hỗ trợ):
    - NetBean
    - Eclipse
    - Jcreater
    - …..
  + J2ME (Java 2 Micro Edition)
* Một số khái niệm cơ bản
  + Chương trình khung đơn giản nhất

Src\pk1\pk2\Vidu1.java

package pk1.pk2;

import package1.package2.lop;

public class Vidu1 {

public static void main(String[] args){

//các mã lệnh của hàm main

}

}

* + Kiểu dữ liệu
    - Kiểu truyền thống
      * int
      * float
      * double
      * char
      * void
    - Kiểu tham chiếu
  + Khai báo biến
    - Kiểu\_dữ\_liệu Tenbien1,Tenbien2,…..;
    - int x,y,luong;
  + Vào/ra dữ liệu
    - Hiển thị kết quả:

System.out.print(“Nội dung”);

System.out.println(“Nội dung”);

* + - Nhập dữ liệu từ bàn phím:
      * B1: import java.util.Scanner
      * B2: khai báo đối tượng Scanner

Scanner nhap = new Scanner(System.in);

* + - * B3: Nhập dữ liệu, gọi các phương thức tương ứng với kiểu dữ liệu

int x = nhap.nextInt();

float y = nhap.nextFloat();

String s = nhap.nextLine();

* + Các biểu
    - Biểu thức toán học:
      * Phép toán: +, -, \*, / chia, % chia lấy dư
    - Biểu thức logic
      * Phép và: &&
      * Phép hoặc: ||
      * Phé phủ định: !
    - Biểu thức quan hệ: trả về giá trị logic:

>, <, >=,<=, ==, !=